Aluno Jean Gabriel Silva

Front-End 14:00 as 18:00

Goiana - PE

O Strategy é um padrão de projeto comportamental que transforma um conjunto de comportamentos em objetos e os torna intercambiáveis dentro do objeto de contexto original.

O objeto original, chamado contexto, mantém uma referência a um objeto strategy e o delega a execução do comportamento. Para alterar a maneira como o contexto executa seu trabalho, outros objetos podem substituir o objeto strategy atualmente vinculado por outro.

O padrão Strategy é muito comum no código Java. É frequentemente usado em várias estruturas para fornecer aos usuários uma maneira de alterar o comportamento de uma classe sem estendê-la.